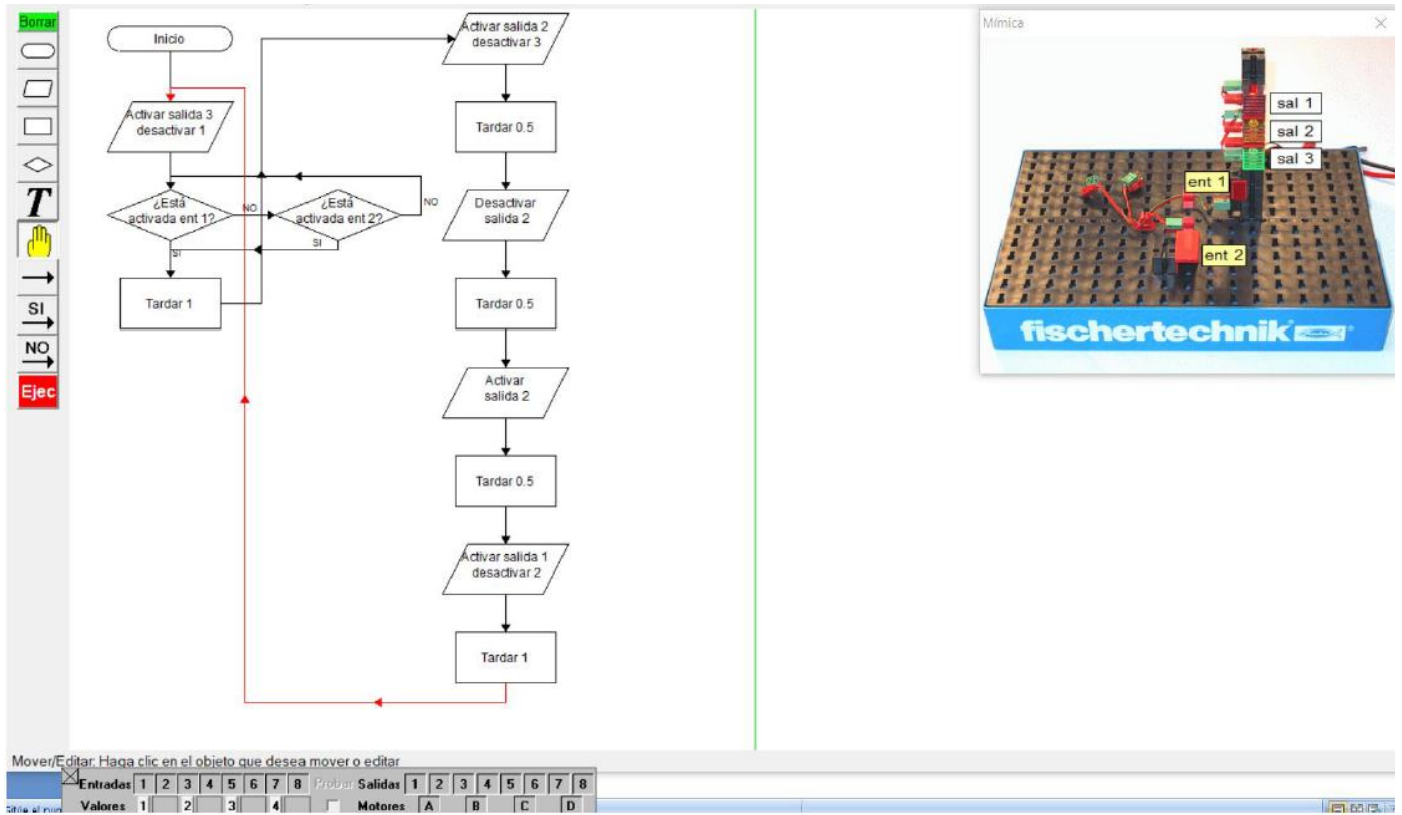
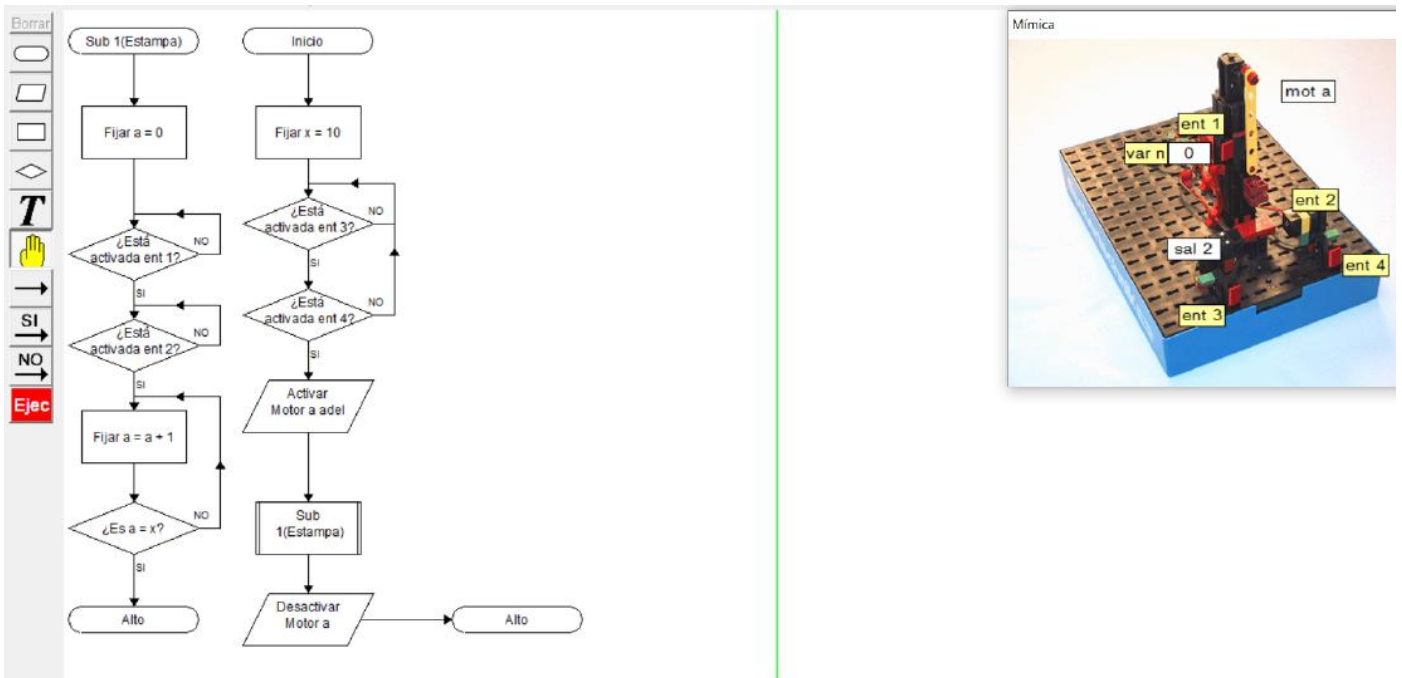


4ª TAREA PARA CONTROL Y ROBOTICA - 3º ESO

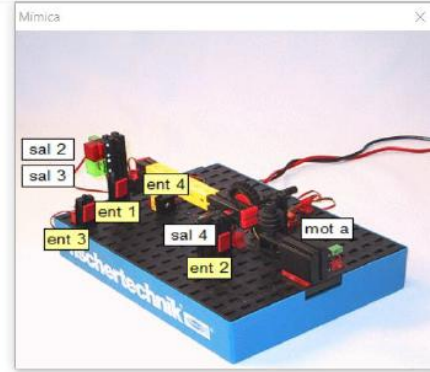
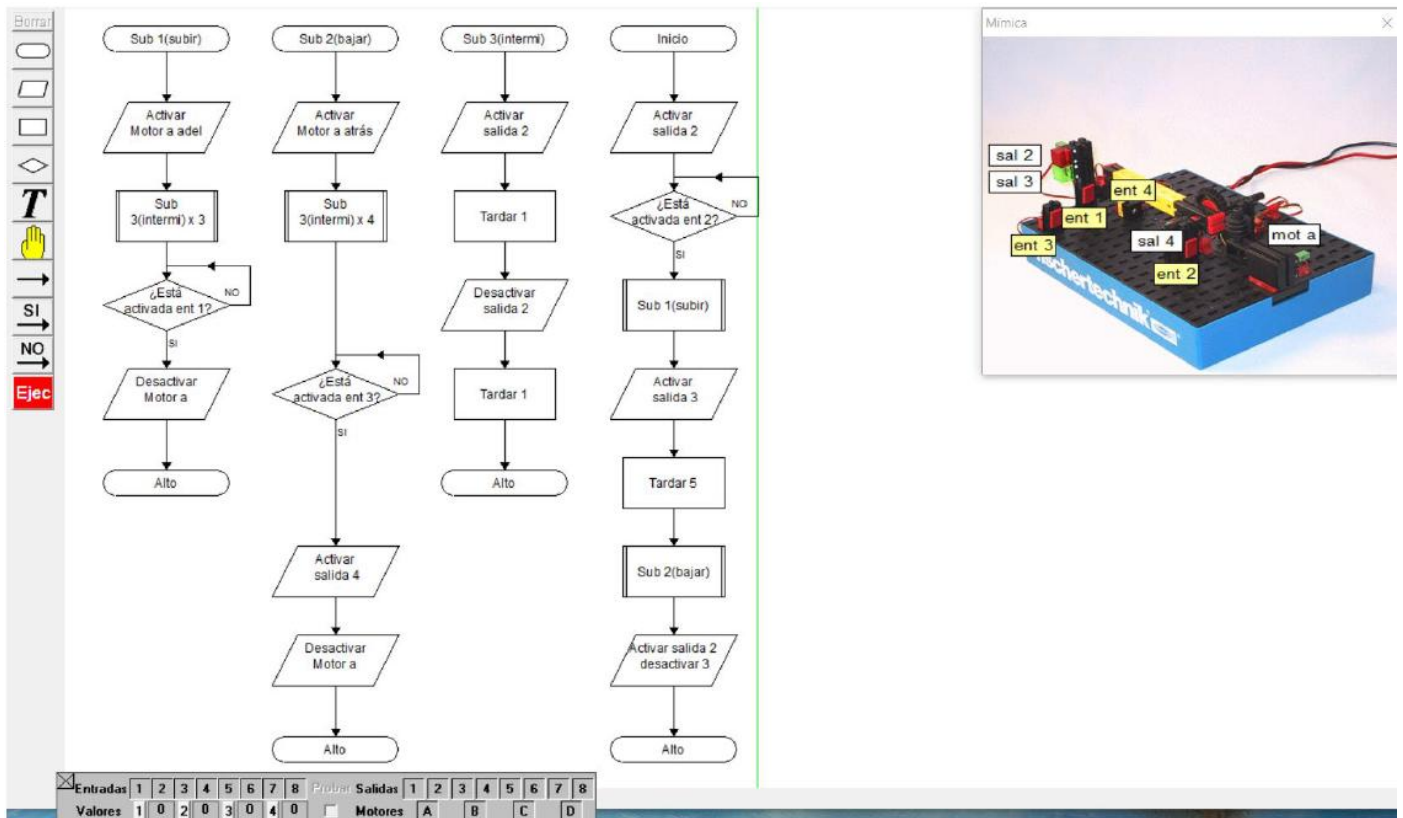
Se pide realizar las soluciones a los ejercicios pedidos con anterioridad para comprobar su funcionamiento, y comparar con lo hecho por cada alumno. Si no se hizo tratar de entender donde esta el problema.



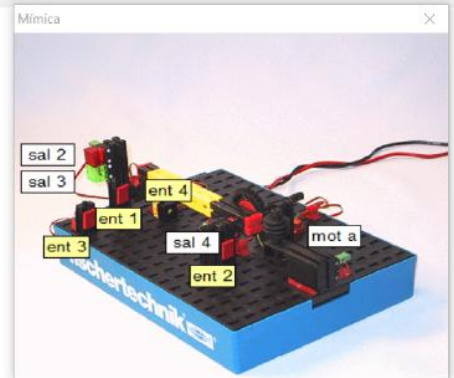
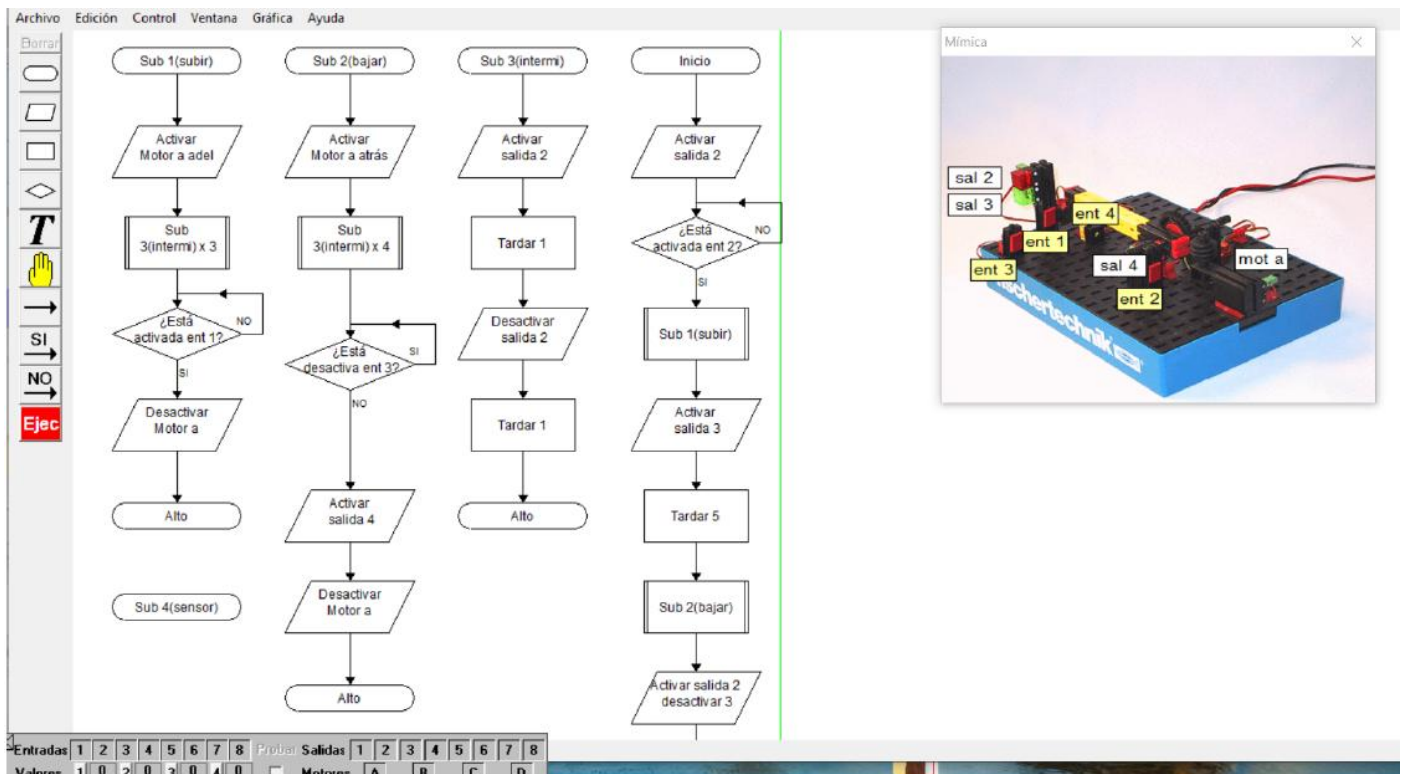
SEMAFORO CON 2 ENTRADAS: UNO POR ACERA: ESTAN EN PARALELO: Si se activa una entrada el semáforo que estaba en verde pasa a funcionar normalmente, y para volver a verde permanente para vehículos tenemos que dar de nuevo a cualquiera de los dos.



SE PIDE INTENTAR MEJORAR EL FUNCIONAMIENTO TRATANDO DE QUE EL CICLO DE GOLPE NO SEA TAN RAPIDO



SE HA MODIFICADO LA BARRERA NORMAL RETIRANDO LA ENTRADA 3 DE LA FUNCION SIMILAR A LA ENTRADA 2, DE MODO QUE SOLO QUEDE LA 2 DE ACCONAMIENTO MANUAL DE LA BARRERA, Y SE HA DEDICADO LA ENTRADA 3 A SENSOR DE PRESENCIA: AL ACTIVARSE BAJA LA BARRERA. ¿ES CORRECTO ESTO EN LA REALIDAD? CORRIGE EL PROGRAMA SI CREES QUE ESTA MAL.



SOLUCION MAS ADEUJADA: Si no esta desactivada es que esta activada, y bloqueada la bajada de barrera y evita el accidente. Si la desactivamos (klikar) entonces la barra baja.

Estos son los primeros. Después os envíe la petición de buscar Noria, Ascensor, y Luminoso Intermitente. Sólo hay una mímica de Ascensor que os envié en documento adjunto. También os envié un Programa de Ascensor, para cambiarle y que valga para Noria. En el fondo son muy parecidos: En lugar de subir y bajar la Noria va a izquierda y derecha, pero la parada debe ser larga y no casi instantánea. Intentarlo.

The screenshot shows a software interface with two flowcharts on the left and a Mimica diagram on the right. The flowcharts describe a control logic where a motor is activated based on button presses (ent 1, ent 2, ent 3, ent 4) and deactivated when a button is pressed again. The Mimica diagram shows a physical layout of the elevator with buttons labeled 'ent 1' through 'ent 4' and a motor labeled 'mot a'.

At the bottom of the interface, there is a table for inputs and outputs:

Entradas	1	2	3	4	5	6	7	8	Probas	Salidas	1	2	3	4	5	6	7	8
Valores	1	0	2	0	3	0	4	0			A	B	C	D				

On the right side, there are file names and dates: IBW-147_files (01/04/2020 12) and IBW-151_files (01/04/2020 12).

Otro programa ascensor:

The screenshot shows a software interface with four flowcharts on the left and a Mimica diagram on the right. The flowcharts describe a control logic for a different elevator system, including subroutines for 'Sub 1(1-Subir)' and 'Sub 2(2-bajar)'. The Mimica diagram shows a physical layout of the elevator with buttons labeled 'ent 1' and 'ent 2'.

At the bottom of the interface, there is a text prompt: "Mover/Editar. Haga clic en el objeto que desea mover o editar".

Recordar que la Noria va diferente: debe ir parando poco a poco: Se puede hacer con el % del giro de motor: Unos segundos al 100%, otros al 75%, otros al 50%,

Se trata de recotar programas ya utilizados en clase u otros parecidos. Hacer uno nuevo desde cero es muy costoso. Podéis buscar algún en Internet ya hecho, por ejemplo si en el término de búsqueda se pone la extensión: *.flo , ejemplo: " NORIA *.flo "

Si no lo conseguís no pasa nada, repasar lo enviado, y la semana que viene empezamos Arduino.