



AE-PUB-2020-107

APROVISIONAMIENTO DE CONOCIMIENTOS DE LAS EMPRESAS PARA EL SABER HACER EN FP PARTE 2.

FECHA DE REALIZACIÓN	01/10/2020 al 15/05/2021
CONTENIDOS	Participación en distintos Webinars: “Claves para emprender con éxito en el sector de los videojuegos” Programa e-FP”. - Webinar e-FP: Lienzo de Modelo de Negocio. - Otros pendientes de realizar Asistencia distintas jornadas, talleres, concursos destacando: - Taller de “Postales creativas”. - Concurso taller “Mi mascara Favorita”. - Packagin show (Emilio González) Taller de empaquetado online. - Charla coloquio online Economía Circular. - Curso online : “Introducción a 3d builder para visual merchandising”
OBJETIVOS	- Ofrecer a los alumnos la posibilidad de tomar contacto con las empresas del entorno productivo posibilitando el acceso del alumnado, a lo largo del curso, a las empresas del sector. En este caso vía online debido a la pandemia. - Crear escenarios de comunicación y Fortalecer las relaciones entre las empresas, centro educativo y alumnado, mejorando a calidad de formación que reciben los alumnos/as. Actualizar e innovar en Formación Profesional,(COVID 19). - Aprender a trabajar de forma colaborativa online adquiriendo con ello habilidades sociales demandadas por las empresas. Creación de un dossier del trabajo online. - Difusión de todo el proyecto y resultados a través de la radio del centro, página web y los medios que surjan durante el proyecto. Convertir nuestro Centro en espacios abiertos a la participación de profesionales de las empresas. - Compartir experiencias profesionales entre los componentes de las empresas, alumn@s y profesores. Mejorar la calidad de la formación profesional, incentivando la igualdad y la integración social.